

Nota Técnica

Configuración estereo activo Volfoni

(TcpStereo_es_v2.0_configuracion_estereo_activo_volfoni)

Fecha de última actualización

20/04/2021

Objetivo

Configurar tarjeta gráfica NVidia Quadro y gafas EDGE RF o VR de Volfoni, para visualización de pares de imágenes en estereo.

Requisitos

Hardware:

- Emisor RF y gafas EDGE RF o VR de Volfoni.
- Tarjeta gráfica NVidia Quadro con salida Dual-link DVI o VESA DisplayPort (requiere adaptador DisplayPort a Dual-link DVI para convertir a DVI)
- Conector estéreo 3 pin mini DIN (incluido en tarjeta gráfica o como bracket).
- Monitor 3D estéreo compatible con gafas EDGE RF/VR de Volfoni.

Software:

- TcpStereo v2.0
- Aplicación Volfoni Loader, para configuración de gafas EDGE RF y VR.
- Controladores de NVidia Quadro actualizados.

Sistema Operativo: Windows 7, 8, 8.1 y 10

Detalle

- 1) Conectar emisor RF de Volfoni a conector estéreo de la tarjeta gráfica.
- 2) Configurar tarjeta gráfica mediante Panel de control de NVIDIA:
 - 2.1) En **Configuración 3D > Controlar la configuración 3D**, establecer **Estéreo – Habilitar** como Activado, y **Estéreo – Modo pantalla** con el valor Conector DIN interno, y aplicar los cambios.
 - 2.2) En **Pantalla > Cambiar la resolución**, establecer la **Frecuencia de actualización** a 120HZ a una **Resolución** no superior a 1920 x 1080, y aplicar los cambios.
- 3) Iniciar TcpStereo, abrir un proyecto y visualizar un par estereoscópico.

En la barra de herramientas del visor debería estar activo el desplegable que permite cambiar entre estéreo real y pseudo-estéreo (anaglifos).
Establecerlo como “Estereo real” y encender las gafas. Si la visualización en estéreo no es aceptable y se aprecia “ghosting” (se ven ambas imágenes por un solo ojo), cerrar TcpStereo y continuar con el siguiente paso.
- 4) Iniciar la aplicación Volfoni Loader y conectar las gafas mediante cable USB al PC. Una vez

la aplicación detecte las gafas, hacer clic en **Edición > Parameters**, y establecer los siguientes parámetros:

- Dark Time al máximo (Contraste)
 - Delta Sync al mínimo (-2000)
 - 3D Synchronization al máximo (Precisión), solo para gafas EDGE VR.
- 5) Desconectar las gafas del PC, y repetir el paso 3. Si se sigue apreciando “ghosting”, iniciar el Panel de control de NVIDIA, y en **Pantalla > Ajustar la configuración de color del escritorio**, activar la opción “*Utilice la configuración de NVIDIA*”, y establecer los valores de “*Brillo*” y “*Contraste*” al 25%.

Notas

- Comprobar que la polarización del monitor estéreo 3D es compatible con la de las gafas EDGE RF o VR. Si al mirar al monitor con las gafas, se ve toda la pantalla oscura, el monitor no es compatible.

Referencias

- Volfoni Loader: <http://volfoni.com/download/volfoni-loader-windows/>
- NVidia Quadro Drivers: <https://www.nvidia.es/Download/index.aspx?lang=es>