



Nota Técnica (TcpMDT_es_v75_map002_TexturasOrtofotos)

Asignar Ortofotos como Texturas

Fecha Actualización

13/05/2016

Requisitos

Versiones MDT: 7.5 en adelante

Versiones CAD: Todos los soportados

Sistema Operativo: Windows XP / 7 / 8 / 10

Se requiere además el módulo de imágenes, y la versión 7.5.41 o superior del módulo de Mapas. Para verificar su disponibilidad ejecutar el comando **MDT7 > Acerca de TcpMDT**.

Aviso Legal

Esta nota técnica está sujeta al acuerdo de licencia de uso de la aplicación.

Objetivo

Este documento describe cómo asignar ortofotos o imágenes obtenidas de servicios web de mapas a una superficie previamente elaborada con MDT. Posteriormente observaremos el resultado con el recorrido por terreno.

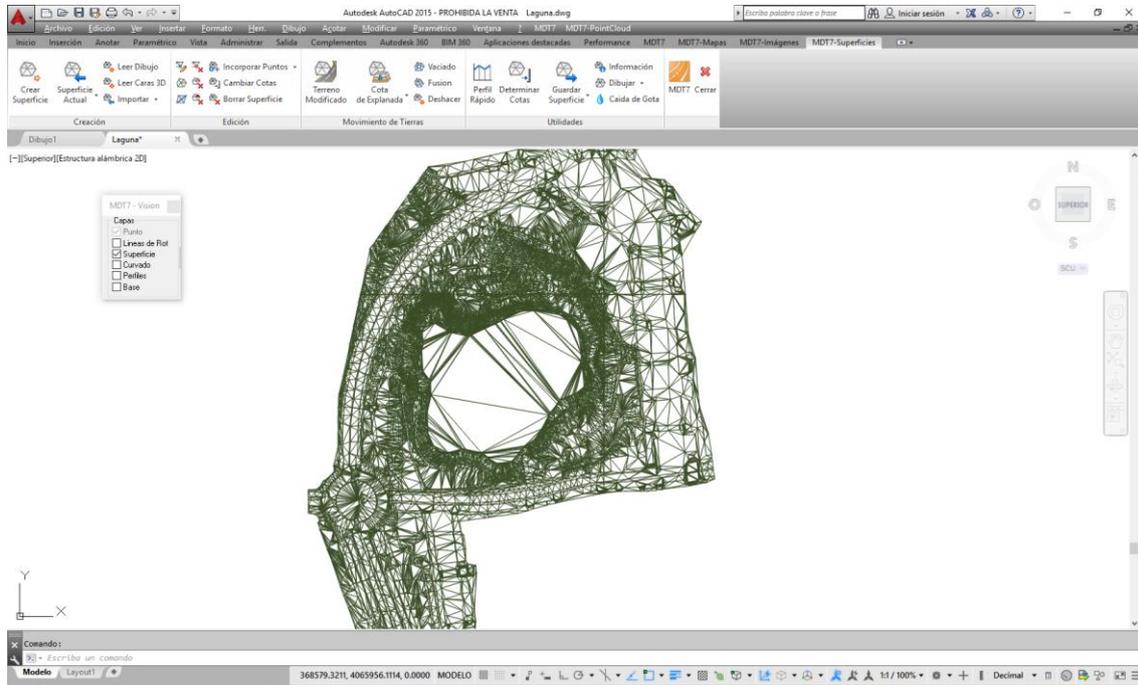
Detalles

[Asignar texturas con ortofotos](#)

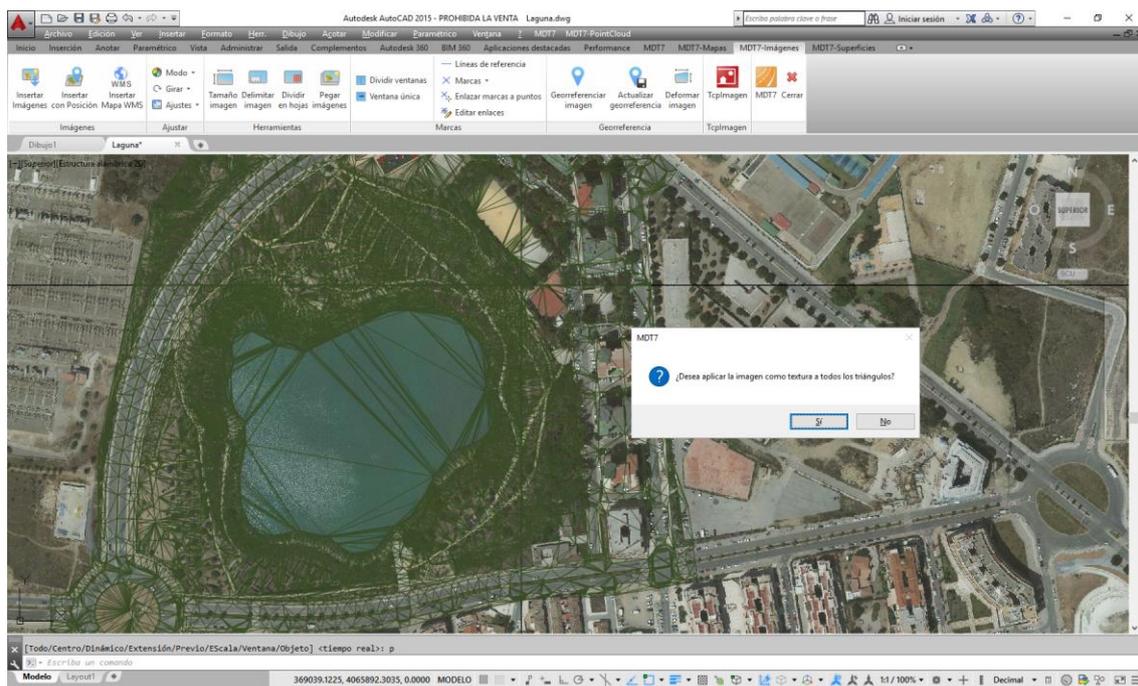
[Asignar texturas con servicios web de mapas](#)

Asignar texturas con ortofotos

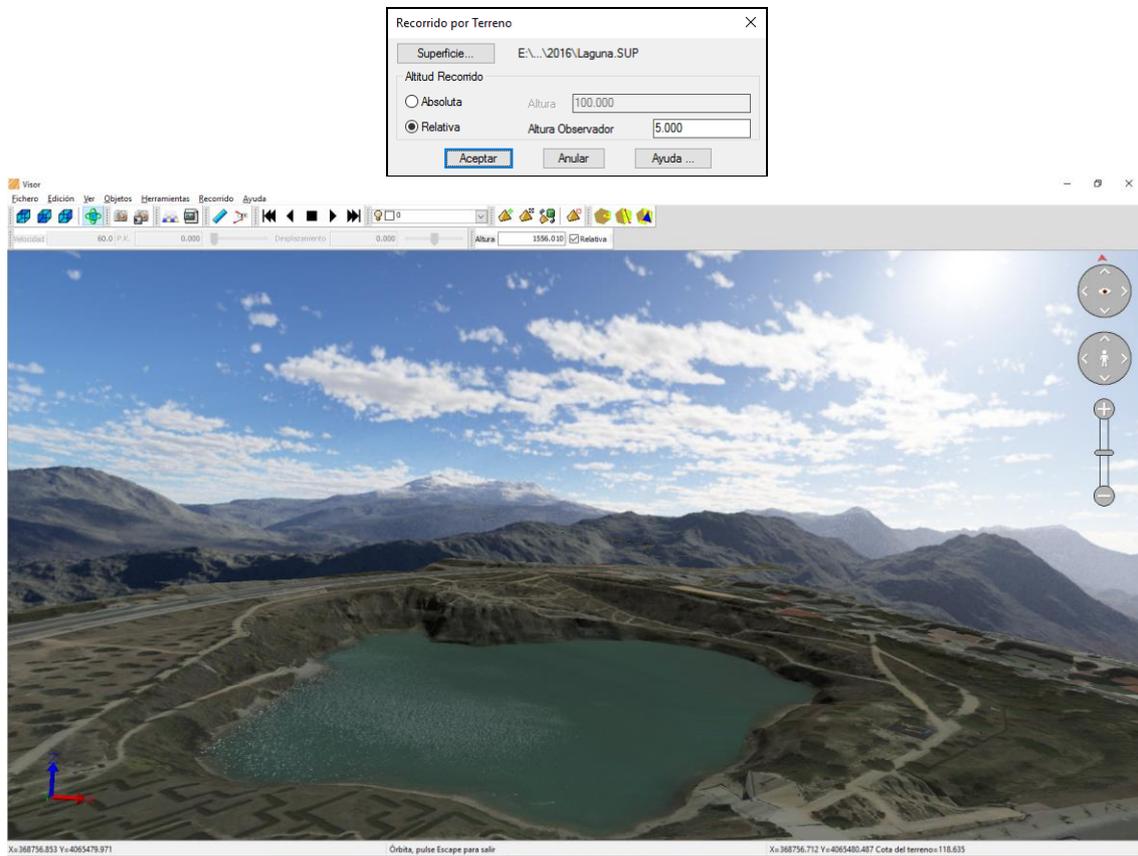
1. Abrir el dibujo correspondiente, que debe estar elaborado en coordenadas globales. Hacer visible la superficie con **MDT7 > Visión**, activando la casilla **Superficie**



2. Ejecutar comando **MDT7 > Imágenes > Insertar Imágenes**, y seleccionar los archivos de imagen de las ortofotos que cubran el área deseada en cualquiera de los formatos soportados (JPEG, GeoTIFF, etc.). Contestar afirmativamente a la pregunta sobre aplicación de la imagen como textura a todos los triángulos.



3. Comprobar el resultado ejecutando **MDT7 > Mapas/Realismo > Recorrido por Terreno**. Introducir una altura de observador adecuada y pulsar **Aceptar**.

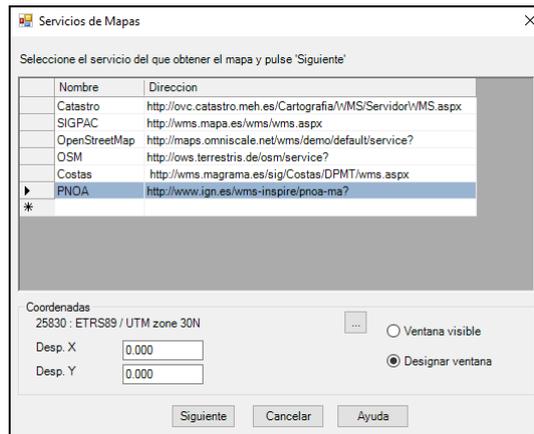


Asignar texturas con servicios web de mapas

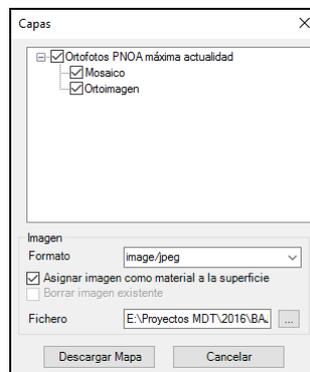
El dibujo y la superficie deben estar situados en coordenadas globales, y debe conocerse el sistema de referencia de coordenadas (SRC).

También debe localizar un servicio web de mapas de tipo ortofotos de la zona del dibujo. Como ejemplo utilizaremos el del Plan Nacional de Ortofotografía Aérea (PNOA) de España, pero existen multitud de servicios similares en cada país.

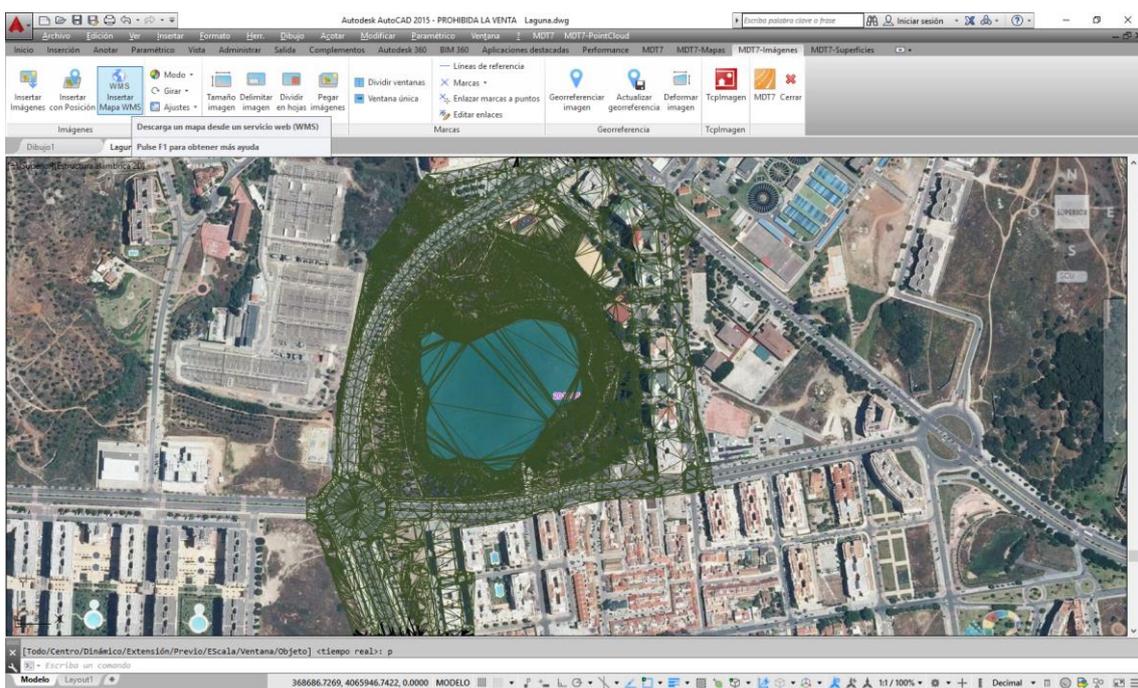
1. Hacer visible la superficie con **MDT7 > Visión**, activando la casilla **Superficie**, tal como se ha descrito con el método de las ortofotos.
2. Ejecutar comando **MDT7 > Imágenes > Insertar Mapa WMS**. Introducir el nombre que deseamos asignar al servicio y su URL. Especificar también el sistema de referencia de coordenadas pulsando el botón ... y especificar si deseamos obtener una imagen del área visible del dibujo o bien **Designar ventana**.



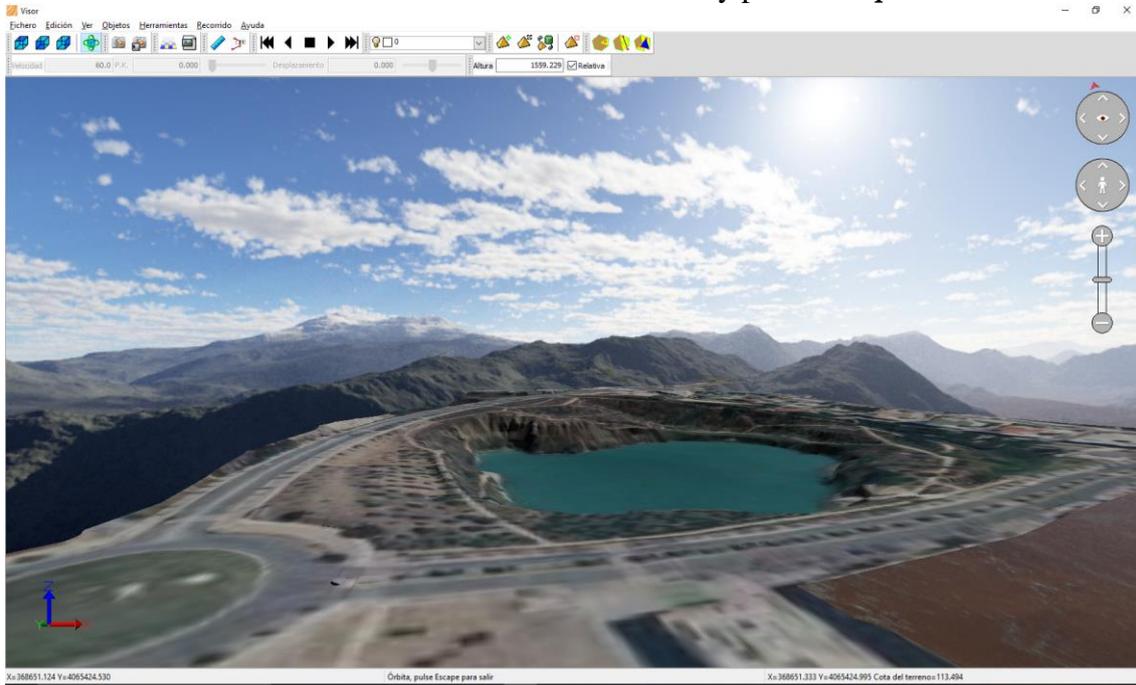
3. Pulsar el botón **Siguiente** y seleccionar las capas a visualizar, que dependerán del servicio elegido. Activar la casilla **Asignar imagen como material a la superficie** y pulsar **Descargar Mapa**.



4. Se descargará automáticamente la imagen de la zona deseada, y será insertada en sus coordenadas. Además se asignará como textura a todos los triángulos de la superficie afectada.



5. Comprobar el resultado ejecutando **MDT7 > Mapas/Realismo > Recorrido por Terreno**. Introducir una altura de observador adecuada y pulsar **Aceptar**.



Referencias

[Asignación rápida de materiales](#)

[Cómo importar materiales en MDT](#)

[Video](#)